

Komandu nakts turnīrs

1. ORGANIZATORS.

Biedrība Sporta klubs "9 pakalni"

Turnīra direktors: Sigeta Naudiņa, 9pakalni@inbox.lv

2. NORISES VIETA UN DATUMS.

Talsu sporta halle, K.Mīlenbaha 32a, Talsi

25.04.2026. Plkst. 17.00

VISI dalībnieki zālē ierodas ne vēlāk kā plkst. 16.50

3. MĒRĶIS.

Popularizēt badmintonu kā aizraujošu komandu sporta spēli spēlētājiem un skatītājiem.

4. DALĪBNIEKI.

4.1. Komandas minimālais sastāvs 2 vīrieši un 2 sievietes. Komandas maksimālais sastāvs – 3 vīrieši un 3 sievietes.

4.2. Viens klubs un organizācijas var pieteikt arī vairās komandas, taču katrai no tām ir jābūt ar savu identitāti un savu nosaukumu.

4.3. Komandas spēlētāji var būt jebkura vecuma, kā arī jebkuras valsts piederīgie.

4.4. Visiem spēlētājiem jābūt ar Latvijas badmintona reitinga licenci vismaz uz šo turnīru.

4.5. Attiecībā uz reklāmām nav noteikti nekādi ierobežojumi, izņemot atbilstība LR likumdošanā noteiktajām prasībām (par naida kurināšanu, vēlēšanu ierobežojumi u.c.)

5. PIETEIKUMI.

5.1. Pieteikumi līdz 21.04.2026. Plkst. 21.00 jānosūta uz e-pastu: **9pakalni@inbox.lv**

5.2. Komandas pieteikumā ir jānorāda komandas nosaukums, spēlētāju vārdi un uzvārdi, komandas atbildīgās personas vārds, uzvārds, telefons un e-pasts, kā arī vēlamā meistarības grupa.

6. KOMANDAS un REITINGS.

6.1. Turnīra izspēles kārtība tiks pieņemta pēc pieteikšanās termiņa beigām. Iespējama komandu izkārtošana zaros, iespējams grupu turnīrs ar sekojošām izslēgšanas spēlēm, iespējams apļa turnīrs bez izslēgšanas spēlēm. Izliekot komandas zaros vai apakšgrupās tiks ņemts vērā komandas reitings.

6.2. Lai noskaidrotu pieteikto komandu secību pēc reitinga tiks izmantota spēlētāju reitinga (uz 21.04.2026) punktu kopsumma, kopā saskaitot vienspēļu, dubultspēļu un jaukto dubultspēļu punktus visiem pieteiktajiem spēlētājiem, un beigās punktu kopsummu izdalot ar pieteikto spēlētāju skaitu.

7. SPĒĻU FORMĀTS.

7.1. Spēļu tabulas ar spēļu laikiem tiks publicētas TournamentSoftware.com 23.04.2026.

7.2. Komandu spēles notiek "Badminton 100" formātā, katra spēle līdz 100 punktiem, t.sk.: 1.spēle līdz uzvarošā komanda iegūst 20.punktu; 2.spēle līdz uzvarošā komanda iegūst 40. punktu 3.spēle līdz uzvarošā komanda iegūst 60.punktu; 4.spēle līdz uzvarošā komanda iegūst 80.punktu; 5.spēle līdz uzvarošā komanda ieguvusi 100.punktu. Gadījumā, ja rezultāts ir 99-99, tad 100.punkts ir izšķirošais. Kad uzvarošā komanda iegūst 10., 30., 50., 70. un 90.punktu: - spēlētāji mainās ar laukuma pusēm; - spēlētājiem ir iespēja izmantot 1 minūtes garu atpūtas pauzi.

7.3. Ja spēlētājs nevar turpināt spēli, tad otrā komanda saņem tik punktus, cik tai pietrūkst kā uzvarošai līdz nākamai spēlei (līdz rezultātam 20, 40, 60, 80 vai 100 punkti).

7.3.1. Piemēram, spēlētājs izstājas 1.spēlē, brīdī, kad rezultāts ir 19-12, tad šī spēle beidzās un nākamā spēlē sākas ar rezultātu 19-20. Ja spēlētājs izstājas 3.spēlē brīdī,

kad rezultāts ir 58-29, tad šī spēle beidzās un nākamā spēlēs sākas ar rezultātu 58-60. Ja spēlētājs izstājas 5.spēlē brīdī, kad rezultāts ir 98-41, tad šī spēle un viss mačs kopumā beidzās un pretinieku uzvaru 98-100.

7.4. Ir četras iespējamās spēļu secības:

7.4.1. MS - WS - MD - WD - XD

7.4.2. WS - MS - WD - MD - XD

7.4.3. XD - MS - WS - MD - WD

7.4.4. XD - WS - MS - WD - MD

7.4.5. Kā pirmā iespēja tiek izskatīta 5.6.1., taču gadījumā, ja kādam spēlētājam ir jāspēlē 2 spēles pēc kārtas, tad tiek izskatīta 5.6.2. secība, ja arī tā neder, tad 5.6.3., bet ja neder arī tā, tad 5.6.4.

7.4.6. Ja visos gadījumos kādam no spēlētājam ir jāspēlē divas spēles pēc kārtas, tad ir jāizmanto 5.6.1. noteiktā spēļu secība.

7.5. Komandas tiks sākotnēji sagrupētas pa meistarības grupām A, B un C.

7.6. Gadījumā, ja kādā no meistarības grupām būs mazāk nekā 4 pāri, tad šīs grupa tiks apvienota ar citu.

7.7. Komandas pārstāvis spēlētāju sastāvu katrai komandu spēlei rakstiski uz aizklātas lapiņas iesniedz sacensību sekretariātā ne vēlāk kā 15 minūtes pirmsattiecīgās spēles ieplānotā sākuma laika.

7.8. Viens spēlētājs var piedalīties tikai divās spēlēs.

7.9. Ja komanda nonāk situācijā, ka nepieciešams veikt piespiedu maiņu spēles kompozīcijā un/vai spēlētājam jāspēlē divas spēlēs pēc kārtas un/vai spēlētājam jāpiedalās vairāk nekā divās spēlēs, tad uzsākot "mainīto" spēli, otrai komandai tiek pieskaitīti 20 punkti.

7.10. Ja spēlētājs nevar turpināt spēli, tad otrā komanda saņem tik punktus, cik tai pietrūkst kā uzvarošai līdz nākamai spēlei (līdz rezultātam 20, 40, 60, 80 vai 100 punkti).

7.11. Piemēram, spēlētājs izstājas 1.spēlē, brīdī, kad rezultāts ir 19-12, tad šī spēle beidzās un nākamā spēlē sākas ar rezultātu 19-20. Ja spēlētājs izstājas 3.spēlē brīdī, kad rezultāts ir 58-29, tad šī spēle beidzās un nākamā spēlē sākas ar rezultātu 58-60. Ja spēlētājs izstājas 5.spēlē brīdī, kad rezultāts ir 98-41, tad šī spēle un viss mačs kopumā beidzās un pretinieku uzvaru 98-100.

7.12. Katra komanda pieteikumā iesūta arī savu pusfināla/fināla dziesmu (nosaukumu), kā arī sagatavo īsu uznācienu priekšnesumu.

8. DALĪBAS MAKSA.

8.1. Dalības maksa ir 60 eiro no komandas.

8.2. Dalības maksa ieskaitāma biedrības Sporta klubs "9 pakalni" kontā LV76PARX0020459220001, PARXLV22, Citadele banka.

Iespēja maksāt dalības maksu sacensību norises vietā, izmantojot bankas karti.