

# Latvijas kauss badmintonā sieviešu komandām

## 1. ORGANIZATORS:

- 1.1. Jelgavas badmintonu klubs "Badminton 100", Reģ. Nr. 40008302534;
- 1.2. Sadarbībā ar Ozolnieku sporta skolu.
- 1.3. Sacensību galvenais tiesnesis: Kristians Rozenvalds, tel. 29546666, [Kristians@Rozenvalds.lv](mailto:Kristians@Rozenvalds.lv).
- 1.4. Informācija, kas saistīta ar sacensībām, tai skaitā par nakšņošanu, ēdināšanu un papildus pakalpojumiem tiks publicēta [Badminton100.com](http://Badminton100.com).

## 2. NORISES VIETA UN DATUMS:

- 2.1. Kur: Ozolnieku sporta skolā, Ozolniekos, Stadiona 5.
- 2.2. Kad: Sestdien, 2024.gada 9.martā.
- 2.3. Sacensību sākums ne agrāk kā 9:30, sacensību noslēgums ne vēlāk kā 21:30.

## 3. MĒRĶIS:

- 3.1. Sacensību mērķis ir popularizēt badmintonu kā komandu sporta spēli, veicināt komandas gaisotni katrā no komandām, kā arī radīt sievietēm iespēju sacensties īpašā atmosfērā nākamā dienā pēc Starptautiskās sieviešu dienās 8.martā.

## 4. INVENTĀRS:

- 4.1. Turnīrs A grupā notiek ar spalvu volāniem (zīmols tiks precizēts līdz 5.martam).
  - 4.1.1. Sacensību norises vietā būs iespējams iegādāties spalvu volānus, tai skaitā arī pārkot pa vienam volānam.
  - 4.1.2. Sākoties komandu spēlei, pirmo volānu dod komanda, kas ielozēta uzsākt 1.servi. Nākamo volānu dod otra komanda, secīgi mainoties.
- 4.2. Turnīri B un C grupās notiek ar Yonex Mavis 2000 neilona bumbiņām, kuras nodrošina sacensību organizētāji.
- 4.3. Sacensības notiks uz 4 badmintonu dubultspēju laukumiem, kas iekrāsoti uz koka grīdas seguma.

## 5. PIETEIKUMI:

- 5.1. Pieteikumi jānosūta brīvā formā rakstiski uz e-pastu: [info@badminton100.com](mailto:info@badminton100.com). Telefons uzziņām - 29546666. Komandas pieteikumā ir jānorāda:
  - 5.1.1. komandas nosaukums;
  - 5.1.2. komandas atbildīgās personas vārds, uzvārds, telefons un e-pasts;
  - 5.1.3. vēlamā meistarības grupa.
- 5.2. Pieteikums (bez spēlētājiem) ir jānosūta līdz otrdienas, 5.marta plkst. 22:00.
- 5.3. Pieteikuma precizējums ar ar spēlētāju sarakstu ir jānosūta līdz piektdienas 8.marta plkst. 22:00.
- 5.4. Pieteikumu var nosūtīt sporta klubi, biedrības, sporta skolas, pašvaldības, uzņēmumi un organizācijas, kā arī privātpersonas.

## 6. KOMANDAS un SPĒLĒTĀJI:

- 6.1 Viens klubs un organizācija var pieteikt arī vairās komandas, taču katrai no tām ir jābūt ar savu identitāti un savu nosaukumu, izņemot, ja komandas ar vienādo nosaukumu piedalās katra savā meistarības grupā.
- 6.2. Komandā var pieteikt ne mazāk kā 4 un ne vairāk kā 12 spēlētājas.
- 6.3. Komandas spēlētājas var būt jebkura vecuma, kā arī jebkuras valsts piederīgas, izņemot valstis, kuru dalību ierobežo LR likumi un saistoši normatīvie akti.
- 6.4. Visām komandas spēlētājām jāspēlē vienādos vai vienādas krāsas tērpos.
  - 6.4.1. Nav noteikti ierobežojumi par reklāmu, izņemot atbilstība LR likumdošanā noteiktajām prasībām (par naida kurināšanu, vēlēšanu ierobežojumi u.c.)

## 7. SPĒĻU TABULAS un FORMĀTS:

7.1. Spēļu tabulas tiks publicētas interneta lapā [Badminton100.com](http://Badminton100.com)

7.2. Spēļu laiki tiks publicēti līdz ceturtdienas, 7.marta plkst 16:00.

7.3. Komandas tiks sākotnēji sagrupētas pa meistarības grupām A, B un C.

7.3.1. Komandas tiks izkārtotas tabulās ņemot vērā četrus labākos spēlētājus attiecīgās nedēļas reitinga kopsummu par vienspēlēm un dubultspēlēm.

7.3.2. Meistarības grupas ietvaros komandas sākotnēji tiks izkārtotas apakšgrupās.

7.3.3. Komandas tiks izkārtotas izslēgšanas turnīrā, saskaņā ar apakšgrupu rezultātiem.

7.3.4. Gadījumā, ja kādā no meistarības grupām būs mazāk nekā 4 komandas, tad šīs grupa tiks apvienota ar citu.

7.3.5. Gadījumā, ka grupā būs 4 vai 5 komandas, tiks organizēts grupas turnīrs.

7.4. Tiks noskaidroti arī 3.vietas ieguvēji.

7.5. Komandām spēlēs var tikt izplānotas ik pēc 1h 15 min.

7.5.1. Starp mačiem netiek garantētas atpūtas pauzes, tāpēc nav ieteicams uz nākama mača 1.vienspēli pieteikt spēlētāju no iepriekšējā mača 2.dubultspēles.

## 8. SPĒĻU FORMĀTS:

8.1. Komandu mači notiek "Badminton 100" formātā, spēlējot līdz 100 punktiem:

- 1.spēle (Vienspēle #1) līdz uzvarošā komanda iegūst 20.punktu;
- 2.spēle (Vienspēle #2 ) līdz uzvarošā komanda iegūst 40. punktu
- 3.spēle (Vienspēle #3) līdz uzvarošā komanda iegūst 60.punktu;
- 4.spēle (Dubultspēle #1) līdz uzvarošā komanda iegūst 80.punktu;
- 5.spēle (Dubultspēle #2) līdz uzvarošā komanda ieguvusi 100.punktu.

8.1.1. Gadījumā, ja rezultāts ir 99-99, tad 100.punkts ir izšķirošais.

8.1.2. Kad uzvarošā komanda iegūst 10., 30., 50., 70. un 90.punktu:

- spēlētājas mainās ar laukuma pusēm;
- spēlētājam ir iespēja izmantot 1 minūtes garu atpūtas pauzi.

8.1.3. Pēc trešās vienspēles, kad viena no komandām ir sasniegusi 60 punktus, komandas var pieprasīt 5 minūšu pārtraukumu, lai veiktu izmaiņas kompozīcijā pirms 1.dubultspēles.

8.2. Komandu kapteiņiem ir jāiesniedz komandas kompozīcija vienspēlēm nākamajam mačam, ne vēlāk kā 15 minūtes pirms nākamā mača sākuma.

8.2.1. Pēc trešās vienspēles, kad viena no komandām ir sasniegusi 60 punktus, minūtes laikā pēc trešās vienspēles beigām, komandas kapteinis var vērsties pie spēles tiesneša, lai pieprasītu veikt izmaiņas komandas kompozīcijā vienu vai abām dubultspēlēm. Pieteikums izmaiņām ir jāiesniedz 3 minūšu laikā.

8.2.1.1. Kompozīcijas labojumā var iekļaut arī komandas spēlētājas, kas iepriekš uz attiecīgo spēli nebija pieteiktas, bet ir pieteiktas komandas pieteikumā uz turnīru.

8.2.1.2. Izmaiņas komandas kompozīcijā uz vienu vai abām dubultspēlēm var noteiktajā 5 minūšu periodā izmantot arī otra komanda.

8.3. Vienā mačā spēlētāja var piedalīties tikai divās spēlēs, turklāt, tikai vienā no vienspēlēm un tikai vienā no dubultspēlēm.

8.4. Ja spēlētājs nevar turpināt spēli, tad otrā komanda saņem tik punktus, cik tai pietrūkst kā uzvarošai līdz nākamai spēlei (līdz rezultātam 20, 40, 60, 80 vai 100 punkti).

Piemēram, spēlētājs izstājas 1.spēlē, brīdī, kad rezultāts ir 19-12, tad šī spēle beidzās un nākamā spēlēs sākas ar rezultātu 19-20. Ja spēlētājs izstājas 3.spēlē brīdī, kad rezultāts ir 58-29, tad šī spēle beidzās un nākamā spēlēs sākas ar rezultātu 58-60. Ja spēlētājs izstājas 5.spēlē brīdī, kad rezultāts ir 98-41, tad šī spēle un viss mačs kopumā beidzās ar pretinieku uzvaru 98-100.

## 9. DALĪBAS MAKSA:

9.1. Komandas dalības maksa par katru no turnīriem ir atkarīga no komandas pieteikto dalībnieku skaita:

- €10,00 par dalībniecēm, kuras dzimuši 2005.gadā un vecākas;
- €7,50 par dalībniecēm, kuras dzimuši 2006.gadā un jaunākas;
- €5,00 par dalībniecēm, uzrādot "Goda ģimenes 3+ karti";
- €5,00 par dalībniecēm, kuras reģistrētas "Umpire Latvia" komandā;
- €5,00 par dalībniecēm, kuras dzimušas 1959.gadā un vecākas.

9.2. Dalības maksu var samaksāt ar pārskaitījumu uz Biedrības "Badmitnon 100" (Reģ. Nr. 40008302534) norēķinu kontu Swedbank: LV95HABA0551049962425.

9.2.1. Samaksāt var arī uz vietas, t.sk. ar bankas norēķinu karti.

9.2.2. Samaksāt var par visu komandu vai spēlētājām pašām par sevi atsevišķi.

## 10. TIESĀŠANA:

10.1. Spēlēs, sākot ar izslēgšanas turnīra 1/2 fināliem, rezultātu skaitīšanu veiks Galvenā tiesneša nozīmēti rezultāta skaitītāji.

10.2. A grupas finālspeili no paaugstinājuma tiesās Galvenā tiesneša nozīmēts Paaugstinājuma tiesnesis.

10.3. Grupas turnīra mačos rezultātu skaita spēlētājas no abām komandām, kas tobrīd nav iesaistīti spēlē, mainoties ik pēc seta. Komandas uz rezultāta skaitīšanu var pieaicināt arī savas pavadošanās personas un līdzjutējus. Kā pirmā sāk rezultātu skaitīt spēlētāja no komandas, kura uzņem servi.

## 11. BALVAS un APBALVOŠANA:

11.1. Pirmo vietas ieguvējiem katrā no meistarības grupām tiks pasniegtas medaļas, kā arī sponsoru balvas.

11.2. Komandai, kas izcīnīs pirmo vietu A meistarības grupā, tiks pasniegts kauss.

11.3. Atsevišķi ar speciālbalvu tiks apbalvota komanda par stilīgāko formas tērpu

11.4. Sacensību laikā notiks serves un gremdes konkursi. Šajos konkursos varēs piedalīties gan sacensību dalībnieki, gan līdzjutēji.